

ПРАВИЛА КОНКУРСА "ЗВЕЗДЫ МОДЫ 2018"
ПО МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЙ ОНЛАЙН-ИГРЕ "BLACK DESERT"
(ДАЛЕЕ – "ПРАВИЛА")

Раздел 1. Общие положения.

- 1.1. Организатором конкурса "Звезды моды 2018" по многопользовательской онлайн-игре "BLACK DESERT" (далее – "Конкурс") является VEBANAUL HOLDINGS LTD ("ВЕБАНОЛ ХОЛДИНГЗ ЛТД"), регистрационный номер компании HE 273086, адрес места нахождения: Кипр, 4153, Лимассол, Марину Герулану, 82 (далее – "Организатор").
- 1.2. Страницы конкурса в сети Интернет:
<https://gamenet.ru/games/blackdesert/> и <http://blackdesert.ru>.
- 1.3. Конкурс проводится в целях поощрения творческой деятельности пользователей проекта "GameNet"¹ (далее – "GameNet").
- 1.4. Конкурс предусматривает награды участникам, направившим Организатору работы, соответствующие условиям и требованиям настоящих Правил, и признанным победителями Конкурса.
- 1.5. Руководство над проведением Конкурса осуществляет Организатор.

Раздел 2. Требования к участникам

- 2.1. Участником Конкурса может быть любое лицо, имеющее право участвовать в конкурсе в сети Интернет в соответствии с законодательством своего гражданства, места нахождения и законодательством Российской Федерации.
- 2.2. Участник должен иметь действующую учетную запись в проекте "GameNet" с подтвержденным адресом электронной почты и действующий аккаунт в многопользовательской онлайн-игре "Black Desert".

Раздел 3. Срок и порядок направления конкурсных работ

- 3.1. Сроки направления работ для участия в Конкурсе: с 10 января 2017 г. по 17 января 2017 г. (включительно). Срок направления работ может быть продлен Организатором при условии опубликования информации об этом на странице Конкурса в сети Интернет, на сайте <http://blackdesert.ru> или <https://gamenet.ru/games/blackdesert/>.
- 3.2. Для участия в Конкурсе участник размещает работу на своей странице в социальной сети «ВКонтакте» (<https://vk.com>) или «Facebook» (<https://www.facebook.com>).
- 3.3. Запись с конкурсной работой должна содержать имя вашего персонажа, сервер, названия частей использованных костюмов в работе и следующие хештеги: #BlackDesert_fashion2018, #BlackDesert, #fashion, #2018.
- 3.4. От одного участника принимается не более одной Конкурсной работы.
- 3.5. Размещение Конкурсной работы в порядке, предусмотренном п.3.1-3.3, подтверждает согласие участника с настоящими Правилами.

¹ Произношение на русском языке – "ГеймНэт"

Раздел 4. Требования к конкурсным работам

- 4.1. Конкурсная работа должна представлять собой 1 (один) скриншот персонажа спереди в полный рост, в костюме, скомбинированном из частей разных комплектов. Персонаж русскоязычной версии многопользовательской онлайн-игры "Black Desert" должен находиться в игровом мире.
- 4.2. Скриншот должен быть выполнен с отключенным интерфейсом.
- 4.3. Допускаются скриншоты без логотипа или с логотипом русскоязычной версии игры.
- 4.4. Конкурсная работа, альбом, в котором она опубликована, и страница участника в социальной сети «ВКонтакте» и «Facebook» должны быть доступными для просмотра любым пользователям сети Интернет.
- 4.5. Обработка скриншотов конкурсной работы разрешается с использованием фильтров, встроенных в онлайн-игру «Black Desert». Использование иных графических редакторов не допускается.
- 4.6. Конкурсная работа должна быть создана не ранее момента объявления о Конкурсе.
- 4.7. Конкурсная работа не должна содержать рекламу каких-либо товаров или услуг третьих лиц.
- 4.8. Конкурсная работа не должна нарушать законодательство Российской Федерации, этические и моральные нормы. В частности, но не ограничиваясь нижеизложенным, не допускаются к участию в Конкурсе и могут быть сняты с участия Конкурсные работы, которые:
 - 4.8.1. Содержат ненормативную лексику;
 - 4.8.2. Содержат оскорбительную или провокационную информацию;
 - 4.8.3. Демонстрируют наркотические вещества, табачные изделия, алкогольные напитки или процесс их потребления;
 - 4.8.4. Являются порнографическими или содержат элементы порнографии;
 - 4.8.5. Содержат оправдание экстремисткой деятельности или призывы к ней;
 - 4.8.6. Пропагандируют самоубийство или причинение вреда своему здоровью;
 - 4.8.7. Содержат информацию, возбуждающую ненависть или вражду по признакам пола, расы, национальности, языка, отношения к религии, принадлежности к какой-либо социальной группе;
 - 4.8.8. Содержат изображение гражданина, использованное без его согласия.
- 4.9. Если участник направил несколько скриншотов Конкурсной работы, некоторые из которых нарушают настоящие Правила, Организатор по своему усмотрению вправе принять к участию в Конкурсе оставшиеся скриншоты, не нарушающие Правила, либо не допустить Конкурсную работу к участию.
- 4.10. Если Организатором будет установлено, что Конкурсная работа нарушает какое-либо из требований, установленных настоящими Правилами, Организатор вправе не допустить Конкурсную работу к участию или снять с участия в Конкурсе без мотивировки принятого решения и уведомления участника.

Раздел 5. Обязанности участников Конкурса.

- 5.1. Если конкурсная работа носит творческий характер и может признаваться объектом авторских прав, участник путем направления конкурсной работы безвозмездно предоставляет Организатору простую (неисключительную) лицензию на использование конкурсной работы на территории всех стран мира, в том числе в составе сложного объекта интеллектуальных прав, следующими способами:
- 5.1.1. Воспроизведение, то есть изготовление одного и более экземпляра конкурсной работы или её части в любой материальной форме;
 - 5.1.2. Распространение экземпляров конкурсной работы;
 - 5.1.3. Переработка конкурсной работы, то есть создание на её основе нового (производного) произведения и его последующее использование любыми способами;
 - 5.1.4. Доведение конкурсной работы до всеобщего сведения таким образом, что любое лицо может получить доступ к ней из любого места и в любое время по собственному выбору, в том числе посредством сети Интернет;
 - 5.1.5. Использование конкурсной работы в многопользовательской онлайн-игре "Black Desert";
 - 5.1.6. Использование конкурсной работы в рекламе игры и проекта "GameNet".
- 5.2. В случае предъявления Организатору претензий и исков третьими лицами, утверждающими, что они являются создателями конкурсной работы, участник обязуется самостоятельно урегулировать подобные споры и возместить Организатору реальный ущерб, причиненный такими претензиями или исками. В случае предъявления подобных претензий и исков Организатор вправе снять работу с участия в Конкурсе, в том числе после объявления результатов.

Раздел 6. Определение победителей и объявление результатов Конкурса.

- 6.1. По результатам Конкурса будут определены 15 (пятнадцать) победителей.
- 6.2. Победители выбираются членами жюри по результатам оценки оригинальности, мастерства исполнения и соответствия работ тематике конкурса.
- 6.3. Члены жюри назначаются Организатором.
- 6.4. Объявление результатов состоится не позднее 22 января 2017 г. на странице Конкурса в сети Интернет, на сайте <http://blackdesert.ru> или <https://gamenet.ru>.

Раздел 7. Призовой фонд Конкурса

- 7.1. Победители награждаются следующими преимуществами на платформе «GameNet»: 1000 (одна тысяча) GN-монет, внутриигровой титул «Звезда моды».
- 7.2. Выплата денежного эквивалента призов не производится.

Раздел 8. Порядок и сроки награждения

- 8.1. Призы предоставляются после объявления итогов Конкурса. Для получения награды призер должен иметь действующую учетную запись в проекте "GameNet" и аккаунт в многопользовательской онлайн-игре "Black Desert".

8.2. Призы зачисляются персонажу, с использованием которого создана конкурсная работа, в течение 1 (одного) месяца с момента получения Организатором сообщения в порядке, предусмотренном п.8.2 настоящих Правил. Передача права на получение приза третьим лицам не допускается.

Раздел 9. Дополнительные положения

9.1. Все споры и разногласия с Организатором подлежат урегулированию путем переписки. В случае невозможности разрешения спора путем переписки участник вправе обратиться в суд по месту нахождения Организатора.